

2 places à GAGNER à Ascension: Opération Organisée par ZQSD PRODUCTIONS et financée par Allopneus

Règlement général

Sommaire

I. Informations générales	3
Section I - 1. Règlement général	3
Section I - 2. Application du règlement	3
Section I - 3. Inscription	3
Section I - 4. MapPack	4
Section I - 5. Phase du tournoi	4
Section I - 6. Prix	4
Section I - 7. Contact	4
II. Règles Trackmania	5
Section II - 1. Version de jeu	5
Section II - 2. Configuration serveur	5
III. Phase Tournoi	5
Section III - 1. Généralités	5
Section III - 2. Arbre simple élimination	5
Section III - 3. Match en mode « Rounds »	6
IV. Déroulement d'un match	6
Section IV - 1. Avant le match	6
Section IV - 2. Interruption du match	6
Section IV - 3. Quitter un match en cours	6
Section IV - 4. Validation du Résultat	6
Section IV - 5. Echauffement des joueurs	7
V. Infractions au règlement	7
Section V - 1. Définition	7
Section V - 2. Comportements interdits et sanctions	7
Section V - 3. Actions de jeu interdites	7
Section V - 4. Disqualification	8

I. Informations générales

La société ALLOPNEUS, SAS inscrite au RCS d'Aix en Provence sous le numéro B 327 125 878 dont le siège social est situé à Aix en Provence (13090), 60 rue de la Tramontane) FAIT GAGNER 2 x 2 PLACES (gagnant plus un accompagnant) à l'évènement E Sport de ZERATOR ASCENSION ainsi qu'une heure d'entraînement avec le Streamer KennyStream (tirage au sort de 4 des 64 participants) le samedi 14 octobre dont le règlement ci-dessous en Partenariat avec la Société ZQSD PRODUCTIONS SAS , Organisateur du JEU (SAS inscrite du RCS de Lyon sous le numéro 819 213 224 dont le siège social est 26 rue Emile Decorps, 69100 Villeurbanne),

Section I - 1. Règlement général

ZQSD Productions se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis. Il est donc recommandé de relire le présent règlement avant chaque évènement.

L'inscription au tournoi est **interdite aux joueurs de moins de 16 ans et est réservée aux résidents Français**. Les joueurs mineurs devront venir avec un représentant légal s'il gagne le tournoi. Les joueurs doivent remplir le formulaire d'inscription de bonne foi sous peine d'exclusion.

Section I - 2. Application du règlement

En participant aux compétitions organisées par l'entreprise ZQSD Productions, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement.

ZQSD Productions se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

Section I - 3. Inscription

Les joueurs souhaitant participer au tournoi doivent s'inscrire sur le formulaire Google Forms suivant : <https://forms.gle/iNJyoDNdpHriEMPS8>

Le tournoi est limité aux **64 premiers** inscrits.

Les joueurs ayant atteint le Round 7 lors des qualifications de l'Ascension (Phase 1 ou Phase 2) n'ont pas le droit de participer.

Les joueurs doivent obligatoirement remplir le formulaire en entier. La présence sur le serveur Discord indiqué à la fin du formulaire est **obligatoire**. La confirmation de la validation de l'inscription sera indiqué sur Discord. Un rôle Discord sera donné à chaque participant validé.

Si un joueur veut se désinscrire, il devra contacter le staff sur le serveur Discord.

Les données recueillies dans ce formulaire ne seront utilisées que dans le cadre de la compétition ou pour contacter les gagnants. Une fois la compétition passée, les données ne seront pas conservées ni utilisées, ZQSD Productions s'engage à les supprimer.

Section I - 4. MapPack

Le MapPack contiendra 3 circuits choisis par l'organisateur :

- AllSeasonContact2
- Automne 2023 - 15
- Automne 2023 - 18

Une campagne est disponible sur le club de ZeratoR avec ces circuits.

Section I - 5. Phase du tournoi

Le tournoi sera organisé sur 1 phase le Dimanche 15 Octobre 2023 de 19h à 22h environ.

Section I - 6. Prix

Les 64 inscrits participeront à un tirage au sort qui aura lieu le 12 Octobre et qui permettra à 4 joueurs d'avoir une session d'entraînement d'une heure avec le streamer KennyStream le samedi 14 Octobre.

Les deux premiers joueurs du tournoi seront invités à voir la finale de l'Ascension à Montpellier qui aura lieu le Samedi 28 Octobre 2023. Ce pack comprend :

- 2 tickets invités pour la finale
- 1 ou 2 chambres d'hôtel (2 simples ou 1 double) selon le choix, au Crown Plaza de Montpellier
- la prise en charge des transports (avion ou train) pour rejoindre Montpellier, depuis la France Métropolitaine
- Prise en charge des transports entre l'hôtel et la Sud de France Arena avant et après le show

Chaque gagnant aura droit de venir avec une personne de son choix (si le gagnant est mineur, la seconde personne devra être un représentant légal).

Section I - 7. Contact

Pour toutes questions, remarques, propositions ou suggestions relatives à ce règlement, contactez-nous sur le serveur Discord.

II. Règles Trackmania

Section II - 1. Version de jeu

La compétition sera jouée avec la dernière version du jeu Trackmania édité par Ubisoft Nadeo. Il est impératif d'avoir une version payante du jeu (Standard ou Club) sur PC.

Section II - 2. Configuration serveur

Les serveurs devront respecter les paramètres suivants :

Commun à tous les modes :

- Accès aux serveurs via Guestlist
- Aucun spectateur hormis ceux autorisés par ZQSD Productions
- Circuits : Les 3 circuits de la compétition
- Limite de temps après l'arrivée du premier joueur : 30 secondes
- Respawn : Activé
- Warm-up : 1 round
- Opposants : Libre
- Répartition des points : Affiché sur l'arbre du tournoi

Match en mode Rounds :

- Mode Rounds
- Limite de points : Aucune
- Limite de rounds par carte : 5
- Nombre de circuits : 3

III. Phase Tournoi

Section III - 1. Généralités

Toutes les manches du tournoi se dérouleront en mode Rounds.

Section III - 2. Arbre simple élimination

L'arbre de tournoi contiendra 4 matchs suivant le format suivant :

- Match de 64 joueurs, le top 32 passe
- Match de 32 joueurs, le top 16 passe
- Match de 16 joueurs, le top 8 passe
- Match de 8 joueurs, le top 2 gagne

Section III - 3. Match en mode « Rounds »

Un match standard se joue en mode Rounds avec X joueurs sans limite de points sur 3 circuits.

À la fin de chaque round, les joueurs gagnent un nombre de points correspondant à leur position d'arrivée, le détail des points sera spécifié sur la page de gestion du tournoi. En cas d'égalité à la fin du match entre plusieurs joueurs, le joueur qui aura gagné le plus de points au dernier tour sera classé devant. Si besoin, les points des tours précédents pourront être utilisés pour départager.

IV. Déroulement d'un match

Section IV - 1. Avant le match

ZQSD Productions essayera autant que possible de donner une chance aux joueurs de s'échauffer avant chaque match mais en raison des contraintes de temps, elle ne pourra garantir un temps minimum.

Les joueurs devront jouer sur le serveur défini par ZQSD Productions. Le détail des règles sera communiqué via le serveur Discord pour chaque tour du tournoi.

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée. Les matchs seront démarrés par des administrateurs choisis par ZQSD Productions.

Section IV - 2. Interruption du match

Si un match est involontairement coupé (crash d'un joueur, crash serveur, coupure réseau/électrique, ...) l'organisateur du tournoi peut décider de relancer le match selon la règle suivante :

- Si tous les joueurs sont déconnectés, la course interrompue est annulée et rejouée.

Un joueur ne peut pas demander de pause durant un round, à moins que ce ne soit autorisé directement par un organisateur officiel.

Section IV - 3. Quitter un match en cours

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours sauf s'ils en sont autorisés par le format du match ou si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si un joueur quitte un match avant son terme, il est considéré comme un abandon et entraînera une disqualification.

Section IV - 4. Validation du Résultat

La validation du score est effectuée par ZQSD Productions à la fin du match.

Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi.

Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées seront sanctionnées.

Section IV - 5. Echauffement des joueurs

Une nouvelle règle est introduite pour la phase hors ligne, dans le but d'améliorer l'équité de la compétition en limitant l'impact de l'ordre des demi-finales.

Pour les joueurs qualifiés à l'issue du premier match :

- Il leur est interdit de s'entraîner sur des cartes qui n'ont pas été jouées lors de la demi-finale en coulisses.
- Aucune limitation n'est imposée à l'entraînement sur scène pendant la pause, car tous les joueurs seront présents à ce moment-là.

V. Infractions au règlement

Section V - 1. Définition

Les officiels du tournoi sont les arbitres et le directeur du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un directeur de tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi.

Le directeur de tournoi attribue les arbitres aux matchs, peut donner des avertissements, peut donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

Section V - 2. Comportements interdits et sanctions

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi ;
- Arriver en retard à l'heure de convocation ;
- Contester la décision d'un officiel de tournoi ;
- Utiliser un langage ou des gestes insultants ;
- Être coupable de comportement antisportif ;
- Recevoir plus d'un avertissement ;
- Être coupable d'actes violents ;
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable ;
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi ;
- Violier les règles de ce règlement.

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement la manche en cours, ou la prochaine s'il ne joue pas.

Section V - 3. Actions de jeu interdites

Les joueurs ne peuvent pas amener ou utiliser de logiciel externe qui interagit avec le jeu, ou toute forme de modification qui altère la version du jeu vidéo ou permet à un joueur d'exécuter plus d'une action en même temps, ou tout fichier de configuration, sans l'autorisation préalable d'un officiel du

tournoi. Seule exception concerne Openplanet qui est autorisé sauf avec des plugins pouvant altérer le rendu du jeu afin de donner un avantage au joueur.

Section V - 4. Disqualification

Après étude d'une infraction au règlement par le directeur de la compétition et du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l'interdiction de participer aux futures compétitions durant cinq ans.